



Saint-Paul
Ecole . Collège . Lycée

2^{nde}

Madame, Monsieur,

J'ai l'honneur de vous communiquer les informations relatives à la rentrée prochaine en ce qui concerne son organisation.

Modalités de rentrée :

La rentrée s'effectuera le **vendredi 2 septembre à 14h00**. Un appel dans la cour sera réalisé à 14h30. Les élèves rejoignent ensuite leur Professeur Responsable de Classe qui les accueille exceptionnellement jusqu'à 17h00. Les cours habituels débutent dès le lundi 5 septembre selon l'emploi du temps communiqué aux élèves.

Fournitures : laissées à l'appréciation des lycéens.

Une information complémentaire sera délivrée pour l'option « Arts plastiques ».

Une blouse en coton à manches longues est obligatoire pour les travaux pratiques de S.V.T, Physique-Chimie, Biochimie, Biotechnologies et enseignement scientifique.

Il est demandé aux élèves de Seconde de ne pas acheter de calculatrices. Des informations leur seront communiquées par leurs enseignants de mathématiques à la rentrée.

Manuels scolaires : ils seront remis aux élèves dans les tous premiers jours de la rentrée.

La réunion d'information en direction des familles des classes de 2^{nde} aura lieu **le jeudi 8 septembre 2022 à 18h00** en salle Saint-Paul, sous couvert des conditions sanitaires en vigueur.

Administratif et comptabilité :

Le règlement intérieur du lycée sera transmis le jour de la rentrée. La carte de sortie (statut 1 et 2) sera transmise dans les jours qui suivront.

Le service comptabilité sera ouvert **à partir du 22 août 2022**.

Vous êtes invités à consulter régulièrement le site www.saint-paul-angouleme.fr, notre page Facebook *Ensemble Scolaire Saint-Paul Angoulême* ou notre application « **Saint-Paul** » à télécharger gratuitement sur « Google Play Store » (sous Android) ou sur « Apple App Store » (sous Apple).

Restant à votre disposition pour tout renseignement complémentaire, je vous prie d'agréer, Madame, Monsieur, l'expression de mes salutations distinguées.

Le chef d'établissement

François CONSTANTIN